

まんが：吉田正紀

バディファイト  
ルールブック  
Ver.2.0

# バディファイト TRIPLED

まんがを読んで強くなる  
スーパールールブック!!

大激突! バブル vs 爆  
5STEPでおぼえる基本ルール



ガチ熱アニメ  
テレビ愛知発テレビ東京系全国ネットで  
毎週土曜日あさ8時から放送中!

BSジャパンでは  
毎週土曜日11時から放送!!

超熱血まんが  
月刊コロコロコミックで  
大好評連載中!

バディファイト | 🔍 検索!! または

フューチャーカード バディファイト 公式ポータルサイト  
<http://fc-buddyfight.com/>



ルールに関するお問い合わせ バディファイト カードゲーム事務局

**03-4500-9444**

月~金	10:00~12:00/ 13:00~17:00
土日祝	10:00~18:00

株式会社ブシロード 東京都中野区中央 1-38-1 住友中野坂上ビル6階  
©相棒学園 2016 / テレビ愛知 ©bushiroad All Rights Reserved. イラスト: XEBEC, なかざき冬



おーい  
おおう  
牙王!

太陽番長  
みかどがおおう  
未門牙王

爆  
なんだ?  
爆

牙王のパディ  
バル

デッキビルダー  
おおもり ばく  
大盛 爆



新しいデッキを  
組んだんだ!

ために  
試みに  
ファイト  
しないか?

おう!!  
やろうぜ!



バルが  
やるバル〜!!

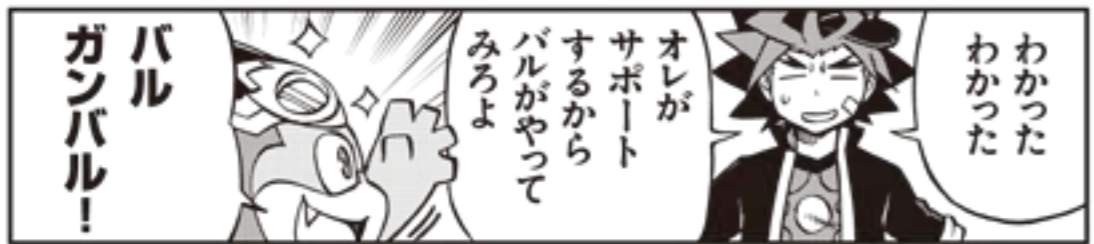
え!?

バルには  
まだムリだぜ



やりたいバル  
やりたいバル

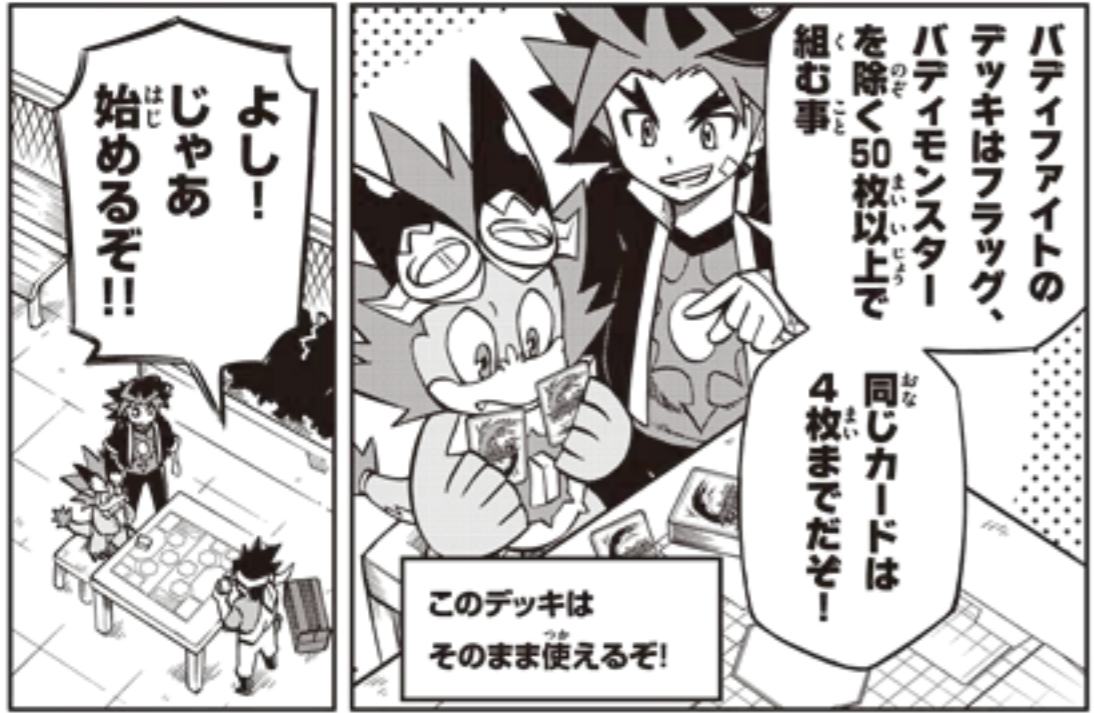
バルがやる  
バル〜!!



わかった  
わかった

オレが  
サポート  
するから  
バルがやって  
みろよ

バル  
ガンバル!



パディファイトの  
デッキはフラッグ、  
パディモンスター  
を除く50枚以上で  
組む事

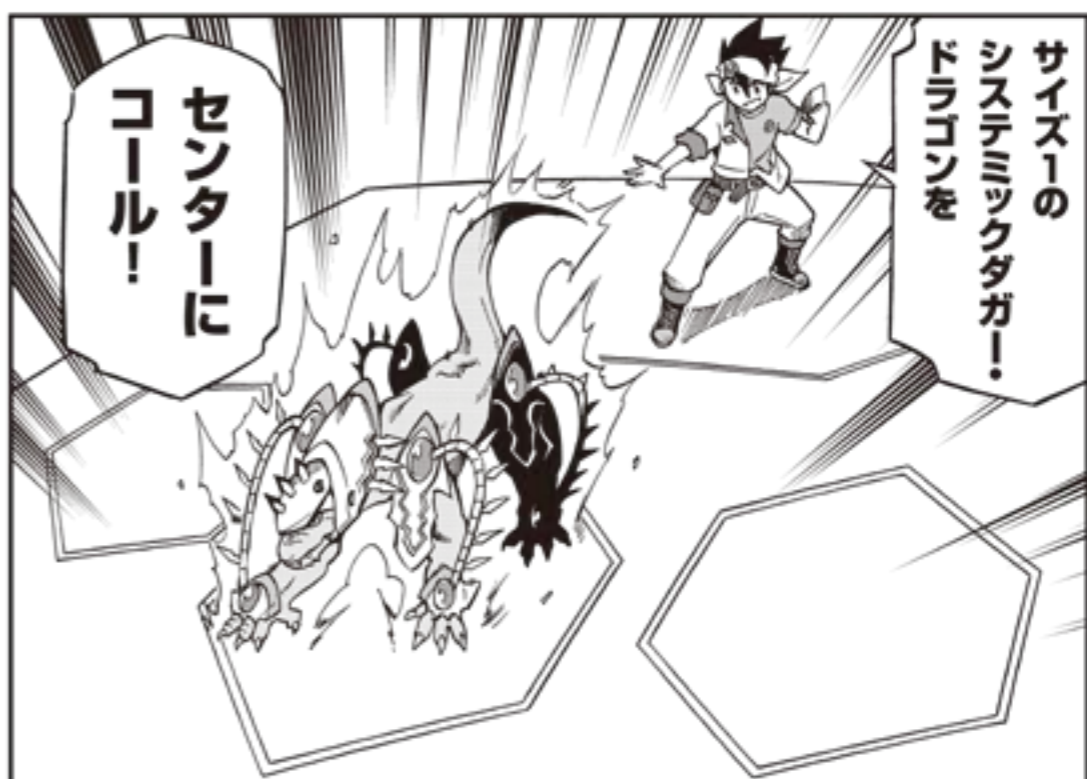
同じカードは  
4枚までだぞ!

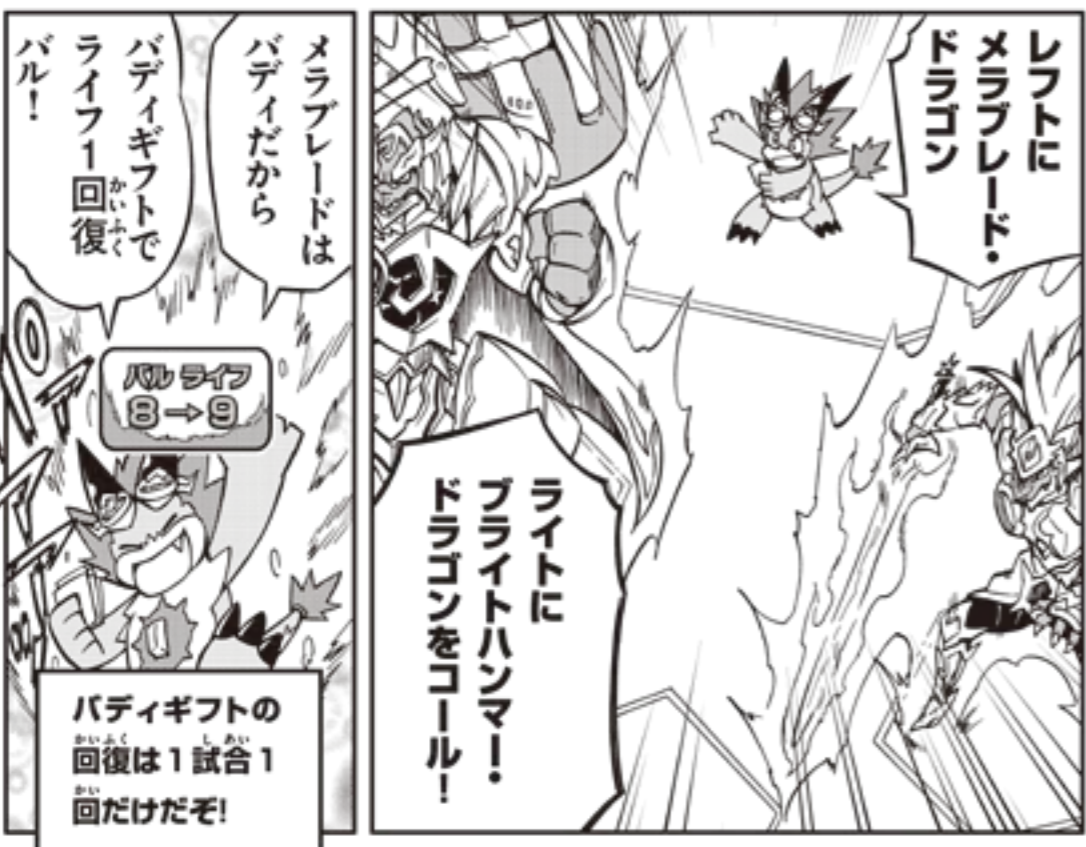
このデッキは  
そのまま使えるぞ!

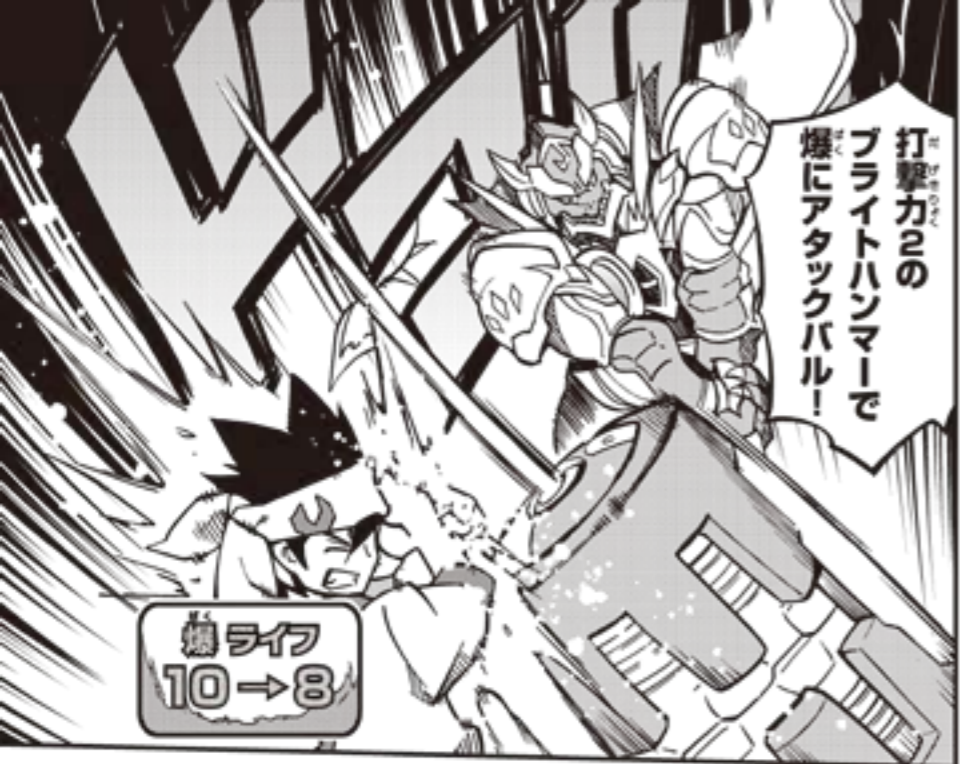
よし!  
じゃあ  
始めるぞ!!











打撃力2の  
ブライトハンマーで  
爆にアタックバル!

ライフ  
10 → 8



これで爆を守る  
センターのモンスターは  
いなくなったバル!



使ったゲージはドロップゾーンに  
送るバル!

さらに  
ゲージを  
1払って…



アイテム  
装備か!



太陽拳バルナックルを  
装備バル〜!!



ファイターも  
攻撃に  
参加する!

それが  
バティファイトの  
だいごみだぜ!



メラブレードも  
続くバル!!



キャスト!  
ドラゴンシールド  
緑竜の盾!!

攻撃を無効化して  
ライフを1回復だ!

ライフ  
8 → 9

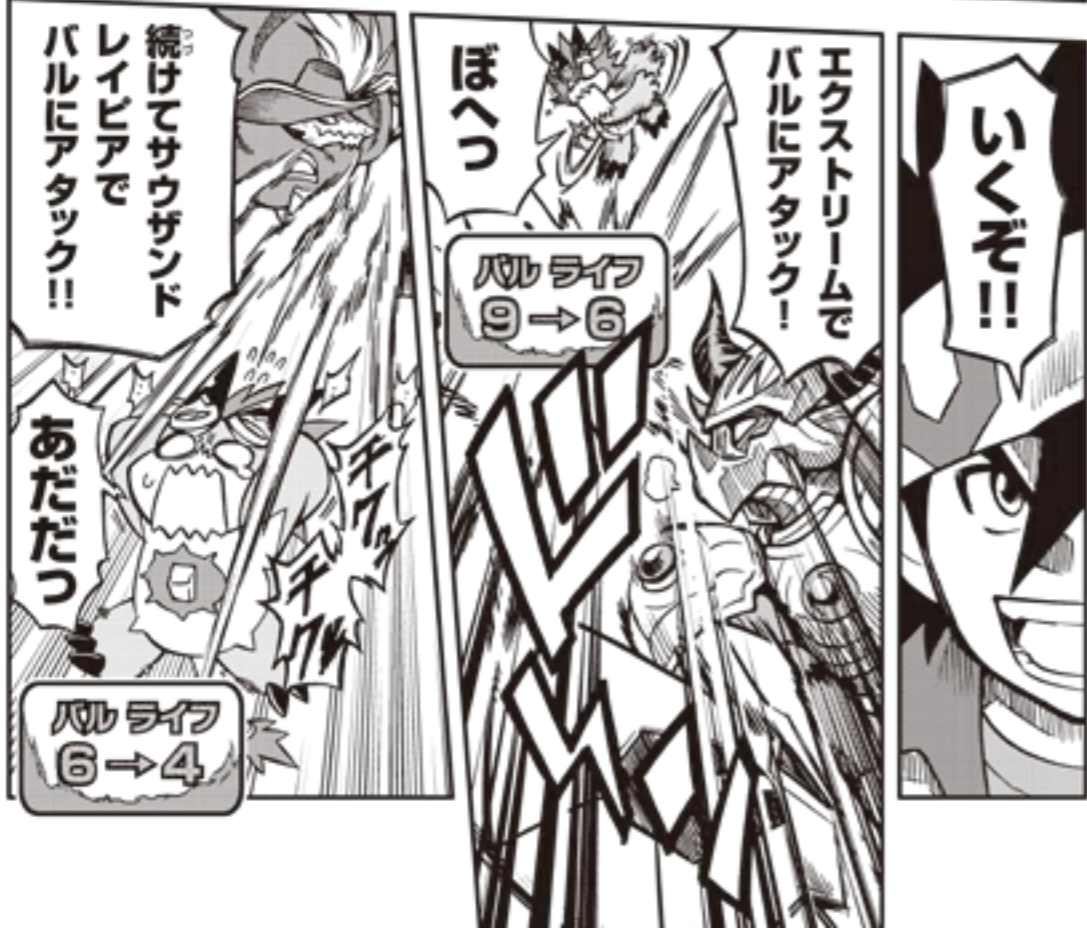
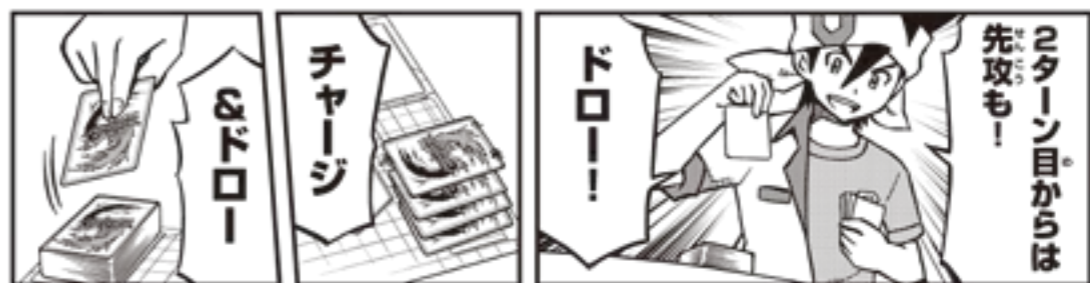
な…  
何が起った  
バル!?



攻撃力4000の  
バルナックルで  
防御力3000の  
システミックタガーに  
アタック!!

攻撃力と防御力が  
同じ場合は破壊で  
きるぞ!

破壊  
バル!!









いっくバル〜!!

必殺モンスター  
バルドラゴンを  
センターに!!

太陽拳  
バルナックルを  
装備している  
事で!  
打撃力を  
十一!!



く…効いたぜ!  
だがまだ  
やられちゃいない  
次のターンで  
オレも総攻撃  
するぜ…!!



まだバル!!



必殺コール!?  
まさか!?



ゲージを  
2払い!  
フライトハンマー!  
ドラゴンを  
ゲージに送り!



必殺コール!!  
バル!



# スバルグランド トライク!!!

爆に  
ダメージ4  
バル〜!!

爆ライフ  
2→0

おきき  
き





## もくじ

### 22 STEP 1

ファイティングステージへ  
ようこそ!

### 24 STEP 2

カードのすべてを知れ!

- 24 フラッグカード
- 25 アイテムカード
- 26 モンスターカード
- 28 魔法カード
- 29 必殺技カード
- 30 必殺モンスターカード

### 32 STEP 3

ファイトの流れをマスターせよ!

- 32 ファイトの流れ/ファイトの準備
- 33 スタートフェイズ
- 34 メインフェイズ/バディコール
- 35 コスト/起動/対抗
- 36 アタックフェイズ/連携攻撃
- 37 ファイナルフェイズ

### 38 STEP 4

強くなれるキーワード!

- 38 デッキのきまり/貫通
- 39 ソウルガード
- 40 設置/移動/2回攻撃
- 41 反撃/ライフリンク/装備変更
- 42 変身・搭乗/星合体
- 43 角王/百鬼夜行

### 44 STEP 5

困ったときのQ&A

# 5 STEPで

## おぼえる

## 基本ルール



# ファイティングステージへようこそ!

STEP 1  
スタート

## ゲージゾーン

カードを使うときに必要なコストをためる場所。自分のターンに1枚だけ置く。

## ◆プレイマットの役割

ファイティングステージ(場)を再現したプレイマットには大きく2つのスペースがあり、役割どおりにカードを置くようになっているぞ。

## モンスタースペース

君の仲間のモンスターカードをコール(呼び出す)して置く場所。各エリアに1枚まで置く。

## ドロップゾーン

破壊されたモンスターカードや使い終わった魔法カードを置く場所。すべて表向きで置こう。

## デッキゾーン

デッキ(50枚以上のカードの束)を置く場所。ゲームが始まると山札になり、ここからドロ(カードを引く)する。



バルがやるバル!!  
ファイターは「君」だ!

## ライフは10

ファイターがダメージを受けたら、付属のライフカウンターをダメージ分だけ減らそう。

## ファイタースペース

ファイターと相棒が使う場所。山札からドロした手札が君の武器だ。ライフが0になるか、山札が無くなると敗北。

## 相手ファイターの

# ライフを0にすれば勝利!!

【場として扱う】 レフト、センター、ライト、アイテム、魔法エリア

【場ではない領域】 ゲージ、ドロップ、デッキ、フラッグ、手札、ソウル、バディゾーン

カードは  
全部で**5**種類!

# カードのすべてを知れ!

STEP 2

## 攻撃力 赤

相手モンスターに  
アタックするときの  
パワー。相手の防  
御力以上なら破壊  
できる。

## 打撃力 白

相手ファイターに  
アタックしたとき、  
ライフにあたる  
ダメージの数。



属性 ワールド名 カード名

## カード種 その**2** アイテムカード

ファイターが装備すると、相  
手ファイターやモンスターに  
アタックできるようになる。  
手札にあれば装備できる。

## 見かたや使いかたをおぼえよう

## カード種 その**1** フラッグカード

君の相棒が所属するワールドの  
フラッグ(旗)だ。自分のデッキの  
ワールドに応じて用意しよう。



ドラゴンワールド

カード名

◆ファイタースペース

フラッグエリアに  
セット!

フラッグ / アイテム  
フラッグカードに  
重ねて  
装備しよう!

太陽拳バルナックルを  
装備バル!!!

バディゾーンに  
好きなモンスターを  
セット!

バディ

## バディモンスター

君のデッキとは別に、好きなモ  
ンスターカードを1枚だけ選ん  
で、相棒にしよう。決めたカー  
ドは、バディゾーンにふせて置く。



ダメージ2だ!

バディライフ  
10 → 8

あだっ

# カードファイトの主役は頼れる仲間たち **モンスターをコールせよ!**

## ◆モンスタースペース



例えば...



## とても大事な サイズ

モンスターには0~3までのサイズがあり、モンスタースペース合計で3までしか置けないので注意しよう。

## カードの状態について

場に置かれているカードは、その向きで状態がわかるぞ。おもに、カードが縦向き(縦向き)の状態をスタンド(スタンド)状態、横向き(横向き)の状態をレスト(レスト)状態といい、「スタンド」しているカードは、攻撃やそのカードの能力を使うことができるぞ。必殺モンスターは、カード名が正しく読める向き(カードが縦向き)が(縦向き)、イラストが横向き(カードが横向き)が(横向き)だ。



スタンド: カードを縦向きに置いた状態がスタンドで、攻撃ができる状態のこと



レスト: カードを横向きに置いた状態がレストで、攻撃ができない状態のこと

## 防御力 青

相手からの攻撃を受け止めるパワー。相手の攻撃力を上回れば、モンスターは破壊されない。

## 攻撃力 白

相手ファイターに攻撃したとき、ライフにあたるダメージの数。

## 攻撃力 赤

相手モンスターに攻撃するときのパワー。相手の防御力以上なら破壊できる。同点でも破壊!

## カード種 その **3** モンスターカード

手札からコールしてモンスタースペースに置くと、相手ファイターやモンスターにアタックできるようになる。4つのサイズがある。



属性 ワールド名 カード名

## 能力

カードに書かれた■で始まる文章はモンスターの能力だ。その効果はさまざままで、使いこなせばファイトが有利に!



## 能力を持たない モンスターもいる

能力ではない文章には、そのモンスターの魅力が書かれているぞ。

勝利を呼び寄せる切り札!

# 魔法 & 必殺技の超絶威力!

## カード種 その 5 必殺技カード

手札からキャストすることで使えるが、あまりにも強力なため、ファイナルフェイズ(32ページ)にしか使えない!



■相手のライフが4以下で、君がカード名に「撃」を含むカードを被弾している、君と相手のセンターにモンスターがいなければ使える。  
■**費用** コスト3を払う。  
■相手にダメージ4!このカードのダメージは減らない。

### 必殺技の効果

カードに書かれた■で始まる文章が必殺技の効果だ。キャストするにはさまざまな条件を満たさなければいけないが、その効果は超絶!

属性 カード名 ワールド名

## ファイナルフェイズに 大逆転を狙え!

## カード種 その 4 魔法カード

ファイターが手札からキャスト(使って発動)することで、強烈な威力を発揮する。攻撃だけでなく防衛に使えるカードもある。



■相手のターンの攻撃中、君のセンターにモンスターがいなくて、君の場に《太陽竜》があるなら使える。  
■**対抗** その攻撃を無効化し、君のデッキの上から1枚をゲージに置き、君のライフを+1する。君の場に《太陽竜》2枚以上がいるなら、このカードは無効化されない。

属性 ワールド名 カード名

### 魔法の効果

カードに書かれた■で始まる文章は、このカードの効果。威力が高い魔法はキャストするために条件が必要なこともあるので、文章をよく読もう。

### 魔法は基本1発!

キャストした魔法の効果は1度きり。使ったカードはドロップしよう。ただし設置魔法(40ページ)だけは特別だ。





行くぜ相棒! 勝利をこの手に!!

# 必殺 モンスターでトドメだ!



## 必殺モンスターはこう使え!

- 自分のファイナルフェイズに手札からコールすることができる。コールのしかたは、通常のモンスターのコールのしかたと同じだ!
- 1ターンに1回だけコールすることができるぞ!
- カードの種類を参照する場合は、「モンスター」と「必殺技」、その両方として扱う。
- 自分のアタックフェイズか、ファイナルフェイズに攻撃できる。アタックのしかたは、通常のモンスターのアタックのしかたと同じだ!
- 必殺モンスターにも、【対抗】を持つカードや能力が使えるぞ!
- 場にあるとき、自分から見てカード名が読める向き(カードが横向き)がスタンド状態、スタンド状態から90度回転させた向き(カードが縦向き)をレスト状態として扱うぞ。

## サイズ

モンスターと同じで、必殺モンスターにもサイズがあり、モンスタースペース合計で3までしか置けない。

## 防御力 青

相手からのアタックを受け止めるパワー。相手の攻撃力を上回れば、モンスターは破壊されない。

## 打撃力 白

相手ファイターにアタックしたとき、ライフにあたるダメージの数。

## 攻撃力 赤

相手モンスターにアタックするときのパワー。相手の防御力以上なら破壊できる。同点でも破壊!

## カード種 その 6 必殺モンスターカード

モンスターであり、必殺技でもある特別なカード。モンスターと同じく手札からコールできるが、1ターンに1回だけ、ファイナルフェイズにしかコールできない強力なモンスターだ。



属性

ワールド名

カード名

能力

## 必殺モンスターの□と□について

自分から見て、カード名が読める向きが□、イラストが横向きになっている状態が□。



カードに書かれた■で始まる文章は必殺モンスターの能力だ。自分のファイナルフェイズ中にコールして、超絶威力のアタックをお見舞いだ!

超絶アタックでファイナルに完全決着!!!

# ファイトの流れをマスターせよ! STEP 3

ゲージをチャージできるのはココだけ!

## 1 スタートフェイズ

★1-1 自分の場のカードをすべて裏にして、山札の上からカードを1枚ドロウ(1枚引く) ※先攻1ターン目はドロウしない。

★1-2 手札から1枚だけゲージゾーンにふせて置ける(チャージ)。置いたら山札の上から1枚ドロウ

← 次はメインフェイズだ!



## ファイトの準備

フラッグカード、バディモンスター、デッキを持ち寄り、プレイマットを向い合わせて準備をはじめよう!

★1 君のワールドのフラッグカード1枚を、フラッグゾーンにふせて置く

★2 君が選んだバディのモンスターカード1枚を、バディゾーンにふせて置く

★3 デッキをシャッフル、相手にもシャッフルしてもらい、デッキゾーンに置いて山札にする

★4 山札の上からカードを6枚引いて、自分の手札にする

★5 山札の上から2枚を、ゲージゾーンに裏向きのまま置く

★6 対戦相手とジャンケンして、勝ったほうが先攻!

★7 かけ声と同時に、フラッグとバディをめくって表向きに。ファイトスタート!

スタートフェイズに進め!

## これがバディファイトの流れだ!!

### ファイトの準備

バディファイトは2人で対戦するカードゲーム。お互いにデッキを用意して、ファイトの準備をしよう。

### ターン開始!!

#### 1 スタートフェイズ

ジャンケンで勝った先攻からスタート。1ターンには、4つのフェイズがある。

#### 2 メインフェイズ

モンスターカード、アイテムカードが場に置ける。魔法カードも使える。

#### 3 アタックフェイズ

場に置いたカードで、対戦相手に攻撃ができる。

#### 4 ファイナルフェイズ

必殺技カードが使える。なければ相手のターンへ。これをどちらかが勝つまで繰り返そう。

# ワールドのパワーをプレイマツトに集め、大ダメージを狙え!

攻撃の準備が整ったら  
次はアタックフェイズだ!

## 【コスト】

カードを場に出すときは、その能力をよく読もう。【コスト】【装備コスト】など、コストと書かれていた場合、条件を満たさなければカードは使えない。コストとしてよく使われるゲージは、ためておこう。

## 【起動】

場に置かれたカードに【起動】と書かれていたら、それはメインフェイズ中に使える能力だ。効果はさまざまだが、ファイトを有利にしてくれる。しかも特に回数制限されていない場合、何回でも使えるぞ。

## 【対抗】

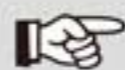
【対抗】と書かれた魔法や能力は、攻撃中や相手のターンなどにも使える特別な力。相手がカードや能力を使うとき、1回だけ【対抗】のカードで割り込み、相手より先にその力を使うのだ!

※ただし、相手のカードに対して自分が【対抗】を使ったあと、相手はそれに対して【対抗】を使って割り込むことはできない。



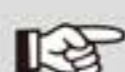
メインフェイズでは 手札を使って、以下の行動を何回でもできる!

## 2 メインフェイズ



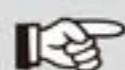
モンスター  
※モンスターを  
ールしなおせる。

カードを、自分のモンスターエリアの好きな場所に置く  
に置くことは「コール」と呼ぶ。すでにモンスターがいるエリアでも、そのカードをドロップして新しくコ  
モンスターカードは、レフト・センター・ライトのどこにでも置けるが、モンスターのサイズは合計3まで。



場のカード

に【起動】能力があれば、使える ※くわしくは、左下の【起動】を読もう。



アイテムカ  
※装備できるの  
を装備するとき

ードを装備できる

は1枚だけ。すでに装備していても、そのカードをドロップして新しく装備しなおせる。アイテムカードは、フラッグカードの上に乗せて置く。フラッグは隠れても大丈夫だ。



魔法カード  
※魔法を使うこと  
ロップゾーンへ。

を何枚でも使える

は「キャスト」と呼ぶ。魔法カードをキャストするときは、相手に見えるようにしよう。使い終わったらド

場に出すときは  
かけ声も  
忘れずに!

場に置くときのかけ声



とくべつな行動

## バディコールとは?

手札にバディモンスターと同じ名前前のカードがあれば、バディコールのチャンス。そのカードをバディゾーンに置いてコールすると、バディがモンスタースペースに出撃できるぞ。しかもバディギフトとして、ファイターのライフが1回復するのだ!

ただしバディコールは、1度のファイト中に1回しかできないぞ。

# 激しいアタックでライフが 0 になるのはどっちだ!?

## 4 ファイナルフェイズ

**4-1** 必殺モンスターのコールや必殺技をキャスト!

**4-1** 【対抗】を持つカードや能力も使用できる

**4-2** 必殺モンスターを選び、**☐**にしてアタック!

**4-2** 相手のセンターにモンスターがいなければ、相手ファイターを攻撃できる

**4-3** 必殺技のキャストや必殺モンスターのコール、アタックさせたい必殺モンスターがなければ、ターン終了。相手のスタートフェイズへ進む!

※使わない場合「ターンエンド」と言ってターンを終了しよう。「ターン終了時」までの効果、「そのターン中」の効果はここまで続く。

**これでターンエンド**

モンスタースペースとファイター

スペース、すべての力を使って攻撃だ!

## 3 アタックフェイズ

**3-1** 攻撃させるモンスター

**3-1** アイテムを装備してアイテムを**☐**すれば、

**3-1** 攻撃するカードを2枚

**3-2** 相手のモンスターか

**3-2** 相手のセンターにモン

**3-3** アタックしたカードの  
※自分の攻撃力と相手の防御力を

**3-3** ファイターを攻撃した  
その数だけライフが

**3-4** アタックしたいカードをす  
※すべてレストしなくても「アタック終了」と

かアイテムを選び、**☐**にしてアタック! ※先攻の1ターン目は、1回しか攻撃できない。

て、自分のセンターにモンスターがいなければ、アイテムでも攻撃できる

以上選べば、連携攻撃でアタックできる

ファイターから攻撃する対象を選ぶ

スターがいなければ、相手ファイターを攻撃できる

攻撃力が、選んだモンスターの防御力以上なら破壊!  
比べ、攻撃力が同点以上なら破壊だ。破壊されたカードはドロップゾーンへ。

場合、アタックしたカードの打撃力がダメージとなり、減る

べてアタックさせたら、アタックフェイズ終了、ファイナルフェイズへ進む!  
言えば、終わる。

### とくべつな行動 強力な連携

相手の防御力が高くて破壊できない...その  
カードを2枚以上選んでレスト、攻撃力や打  
撃力できるぞ。モンスターとアイテムの連

例えは...  
攻3000/打2 + 攻4000/打3 =

### 攻撃

んなときはカー  
攻撃力を合計して  
連携もOK!

攻撃力は  
7000、  
打撃力は5に!



# 強くなれるキーワード

STEP 4  
ステップ

## ソウルガードは破壊を救う!

配置されている  
モンスターの下に  
表向きに入れよう!



何枚でもOK!

モンスターや魔法の効果で「ソウルに入れる」と書かれていたら、書かれてあるとおりにカードを準備し、場に置かれたカードの下に入れよう。ソウルを入ただけでは効果はないが、ソウルがコストになる、また別の能力で役に立つ。チャンスがあれば入れていこう。

かけ声は…

モンスターにソウルイン

(カード名)

## モンスターの能力 『ソウルガード』

「ソウルガード」を持つモンスターが破壊されたとき、もしソウルがあれば、復活! ソウルをドロップゾーンに置くことで、場に残せるのだ。モンスタースペースから手札や山札に戻される効果を受けたときでも身代わりができるぞ。

◆ソウルがあれば…



ソウルが身代わりとなり  
その場に残せる!

## 君だけのデッキを作りあげよう

バディファイトが強くなりたいなら、いろんなカードを入れ替えて、自分だけのデッキを作ろう。カード選びのポイントは攻撃力だけでなく、それぞれが持つ能力にも注目すること。ファイト勝利へのカギになるぞ。ここからはデッキに入りたいスペシャルな能力を解説していこう!

◆デッキのきまり

- フラッグカード: 1枚
- バディに選んだ  
モンスターカード: 1枚
- デッキ: 50枚以上
- 同じ名前のカードは  
デッキに4枚まで入れられる

## 貫通でファイターをつらぬけ!

「貫通」能力を持つカードの攻撃で、相手センターエリアのモンスターを破壊できれば、なんとファイターにまでダメージがあたえられる。この能力は連携攻撃でも使えるのがポイント。連携してセンターのモンスターを破壊できれば、連携した中の「貫通」を持ったカードの打撃力が、相手ファイターのダメージになるぞ。

センターのモンスターを  
破壊できれば  
ファイターにも  
ダメージ!





## 角王でワールドの壁を超える!

「角王」を持つカードは、すべてのフラッグで使うことができる。ただし、フラッグがそのカードの所属するワールドと違うデッキには、そのカードは1枚しか入れることができない。「角王」を持つカードはどれも強力なので、君のデッキに入れて使ってみよう。



「角王」を持つカードとフラッグが同じなら...



「角王」を持つカードとフラッグが違うなら...



## 鬼を束ねる百鬼夜行!

「百鬼夜行」のフラッグを使うと、属性に「百鬼」を持つカードと「ジェネリック」のカードが使える。さまざまなワールドからゲキ強な「百鬼」を集結させられるぞ。



このマークがあればワールドは関係ナシ!



## 変身・搭乗で防御を固める!



「変身」や「搭乗」を持つモンスターは、君のメインフェイズに、君の手札か君の場にあるときに〔〕内のコストを払って、アイテムのように君が装備することができる。装備したカードは、モンスターではなくアイテムとして扱われ、攻撃力・打撃力・防御力はそのまま君の方になる。君にアタックしてきたカードの攻撃力が、君が装備しているカードの防御力より低いなら、君はダメージを受けないぞ。

## 星合体で無限の力を手に入れる!

「星合体」は、〈ネオドラゴン〉のソウルにあるときに効果が発揮される、〈竜装機〉が持つ能力だ。メインフェイズ中、自分の場にある「星合体」のカードを〈ネオドラゴン〉のソウルに入れば、〈ネオドラゴン〉にさまざまな能力を持たせられるぞ。



**Q** 先攻も1ターン目にカードを引けますか？

**A** いいえ、引けません。ただしチャージ&ドロウは、先攻の1ターン目からできるぞ。

### ◆メインフェイズ中に困ったら

**Q** すでにセンターにいるモンスターを、レフトやライトに移動させてもいいですか？

**A** いいえ。「移動」を持っているモンスター以外、移動はできない。カードの特別な効果で、移動するよう書かれていない限り、移動はできないのだ。

**Q** 自分のセンターエリアにサイズ2のモンスターがいます。サイズ2のモンスターをレフトやライトにコールできますか？

**A** はい、できます。ただし場に出ているサイズの合計が4以上になるので、すでに登場していたモンスターはドロップゾーンに置き、自分の場のモンスターのサイズの合計が3以下になるようにしよう！

**Q** 自分のセンターエリアにモンスターがいます。このセンターエリアに、新しくモンスターをコールできますか？

**A** はい、できます。ただし1つのエリアにモンスターは1枚しか置けないので、すでに置かれていたモンスターはドロップゾーンに置こう。

**Q** 今、アイテムカードを装備しています。さらに装備することはできますか？

**A** はい、できます。ただし自分の場にアイテムカードは1枚までしか置けないので、装備しているカードはドロップゾーンに置き、新しいアイテムを装備しよう。

バディファイトを実際にプレイしてみて「あれ、こんなときはどうするの？」と、困ったことがあったらココをチェック。Q&A形式で、君の悩みにズバツと回答だ！ このQ&Aでも解決できないときや、もっと詳しい情報を知りたいときは公式ポータルサイトを確認してくれ!!

### ◆ファイトの準備中に困ったら

**Q** バディモンスターに選んだカードも合わせて、同じカードはデッキに4枚まで？

**A** いいえ。バディのカードは、デッキに入れる4枚とは別に用意するんだ。だからバディと同じカードは、バディに1枚+デッキに4枚、合計5枚まで使えるぞ。

**Q** 必殺技はデッキに何枚入れてもいいですか？

**A** はい。「同じカードはデッキに4枚まで」のルールを守っていれば、何枚でも入れることができるぞ。

**Q** 先攻後攻を決めるじゃんけんで勝ったら、先攻後攻は選べますか？

**A** いいえ。勝った人が必ず先攻だ！

**Q** 必殺モンスターもバディに選べますか？

**A** はい。必殺モンスターもバディにできて、ファイナルフェイズにバディコールできるぞ。

**Q** フラッグカードに選んだワールドじゃないカードも、デッキに入れられますか？

**A** はい。ただし違うワールドのカードは、場に出したり使ったりできないぞ。〈ジェネリック〉のカードのみ、どのフラッグでも、場に出したり使うことができるのだ。



Q 攻撃したモンスターの攻撃力が3000、防御力が3000。攻撃されたモンスターの攻撃力が5000、防御力が4000のとき、攻撃したモンスターは破壊されますか？

A いいえ。攻撃されたモンスターが「反撃」を持っていない限り、攻撃したモンスターが、バトルの結果で振り返りにあうことはないぞ。

Q 「反撃」と「ソウルガード」を持つモンスターに攻撃したとき、「ソウルガード」で場に残った場合でも、「反撃」は発動しますか？

A はい。「反撃」はバトルの結果、破壊されていても、されていない場合、場に残っていれば「反撃」できるぞ。

Q 「貫通」を持つモンスターが、「ソウルガード」を持つセンターのモンスターに攻撃したとき、「ソウルガード」で場に残った場合でも「貫通」は発動しますか？

A はい。「ソウルガード」で場に残ったが、破壊はされているので、「貫通」によるダメージは発生するのだ。

Q 自分が防御力4000を持つアイテムを装備しているときに、相手の攻撃力3000のモンスターがファイターにアタックしました。自分はその攻撃でダメージを受けますか？

A いいえ。防御力を持つアイテムを装備しているとき、その防御力未満の攻撃力の攻撃はダメージを与えられない。装備しているアイテムの防御力以上の攻撃力で攻撃された場合は、攻撃に参加しているカードの合計の打撃力分、ダメージを受けるぞ。

Q 必殺モンスターの《太陽竜》がバトルしているときに、その《太陽竜》に「シャインエナジー」を使えますか？

A はい。必殺モンスターもモンスターに使える魔法の効果を受けるぞ。

#### ◆ファイナルフェイズ中に困ったら

Q 必殺モンスターをコールして攻撃した後、もう1回必殺モンスターをコールして攻撃できますか？

A いいえ。必殺モンスターは1ターンに1枚しかコールできないぞ。

Q 必殺モンスターをメインフェイズにコールできますか？

A いいえ。必殺モンスターはファイナルフェイズにしかコールできないぞ。

Q パディと同じカードを出すとき、パディコールをしないことも選べますか？

A はい、選べます。パディコールはゲーム中1度だけできる、特別なコールだ。ライフに余裕があれば、パディコールをしない手もあるぞ。

Q 「起動」の能力は、メインフェイズ中なら何度でも使ってもいいですか？

A はい、使えます。「起動」の能力は「○○する。○○したら、～」という文章になっているので、「○○する」という条件を満たせば、何回でも使えるぞ。

#### ◆アタックフェイズ・攻撃中に困ったら

Q 先攻の1ターン目に、連携攻撃することはできますか？

A いいえ、できません。先攻の1ターン目は、連携攻撃をすることはできないし、攻撃も1回しかできないのだ。

Q レフトエリアにいるモンスターでも、相手のセンターに攻撃できますか？

A はい、できます。攻撃は正面のモンスターに対してだけでなく、どのモンスターにも攻撃できる。相手のセンターエリアにモンスターがいないときは、相手ファイターにも直接攻撃できるぞ！

Q 攻撃したモンスターの攻撃力が5000で、攻撃されたモンスターの防御力が5000のとき、攻撃されたモンスターは破壊できますか？

A はい。攻撃したカードの攻撃力と、攻撃されたカードの防御力が同じ場合、その攻撃で攻撃されたモンスターは破壊できるぞ。

Q 連携攻撃中に、「サプライズ・レーザー」で攻撃しているモンスターの1枚が破壊されました。このとき、連携攻撃はどうなりますか？

A その攻撃は、連携攻撃ではなくなるが、残ったもう1枚のモンスターの攻撃として続行するぞ。

◆その他、困ったことがあったら

- Q ライフが10のとき、回復してライフを11にすることはできますか。  
A はい、できます。ライフの上限はナシ!
- Q 山札が0枚になったらどうなりますか?  
A 山札が0枚になった時点で、そのファイターは敗北だ!
- Q ゲージを払うとき、払ってドロップゾーンに置くカードは選んでもいいですか?  
A はい、選べます。ゲージを払うとき、ゲージにあるカードのどれを払ってもOK。ただし、ゲージゾーンに置かれたカードは、表にして確認したらダメ!
- Q 必殺技はいつ使えますか?  
A ファイナルフェイズ(自分のすべての攻撃が終わったあと)に使えるぞ!
- Q ファイナルフェイズに必殺モンスターと一緒に他のモンスターやアイテムも攻撃できますか?  
A いいえ。ファイナルフェイズには必殺モンスターしか攻撃できないぞ。
- Q 先攻の1ターン目に、必殺モンスターで攻撃することはできますか?  
A はい。先攻の1ターン目のアタックフェイズに攻撃をしていなければ、ファイナルフェイズに必殺モンスターをコールして、攻撃できるぞ。

◆魔法カードの能力について困ったら

- Q 「ドラゴンシールド 緑電の盾」で、モンスターへの攻撃も無効化できますか?  
A はい、できます。モンスターへの攻撃を無効にして、攻撃からモンスターを守ることもできるぞ。
- Q 攻撃している「メッサーグルート・ドラゴン」に、「サプライズ・レーザー」が使われました。攻撃はどうなりますか?  
A モンスターへの攻撃は行われず、その攻撃の終了まで進みます。
- Q 魔法カードは相手ターンでも使えますか?  
A 「対抗」のマークがある魔法や能力は、相手ターンや攻撃中など、いつでも使えるぞ!
- Q 「[○○]が登場した時、～」という能力を使おうとしたとき、相手が「対抗」で「サプライズ・レーザー」を使ってきました。この場合はどうなりますか?  
A そのモンスターは破壊されるが、その能力は発動する。1度発動した能力は、そのモンスターが破壊された場合でも、解決されるぞ。
- Q 「[○○]が登場した時、ゲージ1を払ってよい。払ったら、～」という能力は、登場したときに、ゲージを3払って、3回発動させることはできますか?  
A いいえ。能力には「登場した時」と書かれているので、登場したときに1回だけ発動する。だから、ゲージを払うのも、能力を使うのも1回だけだ。
- Q 必殺モンスターをカードの効果でコールできますか?  
A はい。モンスターと同じようにカードの効果でもコールできるぞ。効果によるコールであれば、ファイナルフェイズ以外でもコールでき、効果によるコールは必殺モンスターの「1ターンに1回しかコールできない」に含まれないのだ。

キミのデッキをゲキ強化する!  
**ブースターパック好評発売中!!**

もっと強くなりたい! アイツにだけは負けたくない! そんなアツいファイターには大人気発売中のブースターパックが超オススメ! ゲキ強カードの宝庫、ブースターパックで最強のデッキをビルドしよう!

そして**進化!!**  
**爆誕!**



1パック5枚入り  
 1パック各150円+税

最新  
**ブースターパック**

H-BT  
 04弾

**ミカド**  
**エボリューション**

大・爆売れ中!!!



H-BT03弾  
 角王大出陣!!



H-BT02弾  
 ギャラクシー・バースト



H-BT01弾  
 ギガ・フューチャー



BT05弾  
 煉獄KNIGHTS



BT04弾  
 轟斬轟く!!



BT03弾  
 ドド大冒険



BT02弾  
 サイバー忍軍



BT01弾  
 ドラゴン番長



収録ワールド