

卡片編號	稀有率	種類	卡名	世界	特徵	容量	攻擊力	防禦力	打擊點	能力	繪畫師
PP01/0001	RR	怪物	天庭騎龍 水晶刀	喚龍世界	喚龍騎龍/藍電	3	6000	6000	3	■【呼喚代價】付2規量，把你的卡組上頭1張卡片放入這張卡片的魂魄。 『移動』魂魄防禦』	藤村リュウ
PP01/0002	RR	怪物	捨器·龍	喚龍世界	武裝騎龍/綠龍	2	6000	5000	2	■【呼喚代價】付1規量。 ■如果你的棄區有5張或以上《武裝騎龍》，這張卡片將得到2回攻擊。	K2商会
PP01/0003	RR	怪物	刺突劍·龍	喚龍世界	武裝騎龍/綠龍	2	5000	3000	4	■【呼喚代價】付1生命能量。	マツモトミヤキ
PP01/0004	RR	怪物	龍騎士 佐之助	喚龍世界	龍騎士/新選組	1	4000	2000	2	■【呼喚代價】付2規量。 ■當這張卡片進入場地時，從你的卡組把1張或以下的《新選組》怪物，放入你的手牌中，洗好你的卡組。	BISAI
PP01/0005	RR	怪物	龍騎士 薩利姆	喚龍世界	龍騎士	1	4000	3000	1	『突破』(這張卡片的攻擊破壞掉對手中央的怪物時，給與對手打擊點分的傷害)	士基經太
PP01/0006	RR	怪物	妨害手·龍	喚龍世界	武裝騎龍/赤電	1	1000	3000	2	■你的對手不能以效果抽卡片。	村瀬倫太郎
PP01/0007	RR	怪物	重裝器·龍	喚龍世界	武裝騎龍/藍電	1	0	6000	2		北熊
PP01/0008	RR	怪物	龍騎士 芥菜曼	喚龍世界	龍騎士	0	2000	1000	2	■如果你場上没有其他《龍騎士》，這張卡片不能攻擊。	インバシヨウスケ
PP01/0009	RR	怪物	裝甲騎士 致命火炮	危機世界	裝甲騎士	3	8000	8000	0	■【呼喚代價】付3規量，把你場上的1張怪物放入棄區。 ■這張卡片攻擊時，在這個戰鬥中，增加這張卡片的打擊力，等於你的對手機上的物品的打擊力。	K2商会
PP01/0010	RR	怪物	蜂突龍 巨大比拉	危機世界	決鬥龍	2	6000	3000	2	『突破』(這張卡片的攻擊破壞掉對手中央的怪物時，給與對手打擊點分的傷害)	いけだ
PP01/0011	RR	怪物	骸裝龍 雷得羅基拉斯	危機世界	決鬥龍	1	3000	3000	2	■【起動】付1規量，付的話，把在場上的這張卡片放入你場上其他怪物的魂魄。	RARE ENGINE
PP01/0012	RR	怪物	裝甲騎士·老鷹“A”	危機世界	裝甲騎士	1	3000	2000	2	■【起動】如果你的生命能量5或以下，把在場上的這張卡片放入你《武器》的魂魄。 ■這張卡片在你《武器》的魂魄的話，你場上的《武器》不能被放回手牌，不能被破壞。	KIYA
PP01/0013	RR	怪物	魔界騎士團長 斯伯納克	魔法世界	72柱	3	5000	5000	2	■【呼喚代價】付1規量。 ■當這張卡片進入場地時，抽2張牌。 ■這張卡片不能從場上放回手牌。	なかざき冬
PP01/0014	RR	怪物	連鎖魔法師 林克	魔法世界	魔術師	2	4000	4000	2	■你使用魔法時，這張卡片的攻擊力+2000，防禦力+2000！這個能力1回合只能發動1次。	ひよ
PP01/0015	RR	怪物	思念故鄉 馬可西亞斯	魔法世界	72柱	1	3000	1000	3	■【呼喚代價】付1規量。	なかざき冬
PP01/0016	RR	怪物	魔力研究者 雷·黃河先	魔法世界	魔術師	1	2000	2000	2	■你使用魔法時，這張卡片的打擊力+1！這個能力1回合只能發動1次。	ともひと
PP01/0017	RR	怪物	突貫忍者 螺旋丸	刀刃世界	忍者	2	8000	1000	3	■【呼喚代價】付1規量。	あんべよしろう
PP01/0018	RR	怪物	傍若無人 蝸龜	刀刃世界	團體武者	2	4000	3000	2	■當這張卡片進入場地時，你可以從卡組把1張或以下的怪物，放入你的棄區，洗好你的卡組。	金田泉路
PP01/0019	RR	怪物	代理忍者 間宮	刀刃世界	忍者	1	2000	2000	2	■當這張卡片進入場地時，從你的手牌或你的棄區把1張卡片，背面朝上，放入你場上1張卡片名有「絕命陣」的卡片的魂魄。	GOD TAIL
PP01/0020	RR	怪物	苦壁不動龜	刀刃世界	團體武者/水	1	1000	6000	2	■【呼喚代價】付1規量。	拙えもん
PP01/0021	RR	怪物	鬼神竜王 阿道尔迪亞波斯	久遠世界	龍君主	3	7000	6000	2	■【呼喚代價】付3規量，把你的卡組上頭2張卡片放入這張卡片的魂魄。 ■當這張卡片進入場地時，從你的卡組把1張攻擊力+2000，防禦力+2000，打擊力+1！！ 『2回攻擊』反擊『生命連接』	北熊
PP01/0022	RR	怪物	雷電王 節節行飛	久遠世界	龍君主	2	5000	5000	2	■【對抗④】(起動)如果你場上有容量3的怪物，從你的手裏抽這張卡片，付1規量，付的話，在這個回合中，你場上的1張怪物的攻擊力+5000！！ 『生命連接』	森谷薫
PP01/0023	RR	怪物	探竜王 阿哲迪亞	久遠世界	龍君主	2	4000	6000	2	■【起動】如果你場上有容量3的怪物，從你的手裏抽這張卡片，付1規量，付的話，在這個回合中，給與你場上的1張怪物『突破』 『生命連接』	北熊
PP01/0024	RR	怪物	天龍 節佩羅特	久遠世界	野龍	1	1000	1000	3		い〜どう〜
PP01/0025	RR	怪物	魔王城的竜長 迪庫隆維	地牢世界	地牢敵人/魔王	3	8000	7000	3	■【呼喚代價】付2規量，把你的卡組上頭1張卡片放入這張卡片的魂魄。 ■當這張卡片進入場地時，從你的棄區，把1張或以下的《破壞》或《魔王》，放入手牌中。 『魂魄防禦』生命連接2』	イトウウイチ
PP01/0026	RR	怪物	流浪搭檔戰士 哥們兒★高田	地牢世界	冒險者	3	7000	6000	3	■【呼喚代價】付3規量。 ■“薄餅多謝！！” 當這張卡片攻擊時，抽1張卡片。 ■“豆卷痛死啦！” 在對手得回合中，如果你受到2或以上的傷害時，如果你說「豆卷痛死啦！」的話，你受到的傷害將減少1點。	西あすか
PP01/0027	RR	怪物	年輕法王 亚历克斯	地牢世界	冒險者	1	3000	1000	2	■當這張卡片於別的《冒險者》連攜攻擊時，破壞對手場上的1張魔法。	BISAI
PP01/0028	RR	怪物	一規量惡魔	地牢世界	地牢敵人	1	3000	1000	2	■當這張卡片給與對手傷害時，把你卡組的頭1張卡片放進你的規量。	茶舌
PP01/0029	RR	怪物	第一個試練 金獅子幼亞	傳記世界	奧林巴斯	2	4000	3000	2	■【呼喚代價】付1規量。 ■當這張卡片進入場地時，從你的卡組，把1張或以下的《奧林巴斯》怪物，放入手牌中，洗好你的卡組。	碧風羽
PP01/0030	RR	怪物	冰岩龍 綠蘭多	傳記世界	亮更循環	1	5000	1000	2		douzen
PP01/0031	RR	怪物	豹皮騎士 塔里埃爾	傳記世界	英雄	1	4000	2000	1	■當這張卡片於別的《英雄》連攜攻擊時，給與對手1點傷害。	モレシヤン
PP01/0032	RR	怪物	戰之女 全知的雅羅多	傳記世界	阿斯加德/英雄	0	3000	1000	1	■你所使用名有「大魔法」的卡片，不能被無效化。 ■這張卡片被棄掉時，把你卡組頭1張手牌，放入你的規量，抽1張卡片。	碧風羽
PP01/0033	RR	怪物	魔劍之墓場 灰沼詩人	闇黑喚龍世界	黑龍/深淵	3	7000	7000	2	■【呼喚代價】付2規量。 ■抽2張牌，棄掉1張手牌。	Azul
PP01/0034	RR	怪物	永遠之沈黙 奧邁得	闇黑喚龍世界	黑龍	2	8000	2000	1	■【呼喚代價】付1規量。 ■“靈擊”這張卡片的攻擊破壞掉對手的怪物時，給與對手2點傷害。	西舌鳥
PP01/0035	RR	怪物	極牢獄 茨溫格	闇黑喚龍世界	黑龍/深淵	2	6000	6000	2	■當這張卡片進入場地時，把你的卡組頭2張放入棄區。	前河悠一
PP01/0036	RR	怪物	侵略惡心 優貝利安	闇黑喚龍世界	黑龍/深淵	1	6000	3000	1		マゼラン
PP01/0037	RR	怪物	死亡支配者 末你非爾	闇黑喚龍世界	死	1	4000	3000	1	■當這張卡片進入場地時，如果你的對手的正中沒有怪物的話，把對手左邊是右區容量2或以下的怪物，移動到對手的正中。	拙えもん
PP01/0038	RR	怪物	死亡支配者 加路凱特	闇黑喚龍世界	死	1	3000	1000	2	■當你場上的卡片的攻擊被無效化時，把對手的1張規量放入他的棄區。	かこぼん
PP01/0039	RR	怪物	煉獄騎士團 爾巴格雷·龍	闇黑喚龍世界	武裝騎龍/白龍	1	3000	3000	1	■在攻擊階段時，如果這張卡片被怪物的效果破壞時，抽1張卡片。	安達洋介
PP01/0040	RR	怪物	煉獄騎士團 蠟杖·龍	闇黑喚龍世界	武裝騎龍/白電	1	2000	2000	2	■在攻擊階段時，如果這張卡片被怪物的效果破壞時，你的生命能量+1!	ともひと
PP01/0041	BR	怪物	傑克刀龍“兇兇者”	喚龍世界	武裝騎龍/綠龍	2	8000	5000	4	■【呼喚代價】付1規量，把這張呼喚到你的場上名有「傑克刀」的怪物上。 『魂魄防禦』(這張卡片離開場地時，從魂魄棄掉1張卡片把這張卡片留在場上)	ムラナコ
PP01/0042	BR	怪物	德拉姆邦克龍	喚龍世界	武裝騎龍/赤電	2	5000	5000		■【呼喚代價】付1規量，把你的卡組頭1張卡片放入這張卡片的魂魄。 『魂魄防禦』(這張卡片離開場地時，從魂魄棄掉1張卡片把這張卡片留在場上)	デザイン:なかざき冬/イラスト:安達洋介
PP01/0043	BR	怪物	龍騎士 艾吉阿德	喚龍世界	龍騎士	1	2000	2000	2	■“光榮的突擊” 這張卡片給與對手傷害時，把你的卡組頭1張卡片放入規量。	Quily
PP01/0044	BR	怪物	裝甲騎士 惡魔	危機世界	裝甲騎士	3	9000	8000	3	■【呼喚代價】把你場上的1張怪物放入棄區，付2規量。 『2回攻擊』(這張卡片1個回合1次，擊之後可以再站)	前河悠一
PP01/0045	BR	怪物	格鬥龍 關德爾薩	危機世界	決鬥龍	2	5000	3000	2	■【呼喚代價】把你場上的1張怪物放入棄區，付2規量，把你的卡組頭2張卡片放入這張卡片的魂魄。 『魂魄防禦』反擊』	獅子狼
PP01/0046	BR	怪物	世界的中心 瑪麗·蘇	魔術世界	魔術師	2	4000	3000	2	■【呼喚代價】付2規量。 ■“無敵的奇蹟”當這張卡片進入場地時，從你的卡組把1張魔法卡片，放入手牌中，洗好你的卡組。	碧風羽
PP01/0047	BR	怪物	魔王 艾斯末戴	魔術世界	72柱	1	5000	1000	1	■“必殺危險後背排”當這張卡片進入場地時，你可以棄掉1張手牌，棄掉的話，破壞對手場上的1張怪物!	なかざき冬
PP01/0048	BR	怪物	豪傑機器忍者 月影	刀刃世界	忍者	1	5000	1000	2	■“豪傑機器轉身”當這張卡片被破壞時，你可以棄掉手牌中的1張怪物以外的卡片，如果棄掉的，那個破壞無效。	ムラナコ
PP01/0049	BR	怪物	包藏禍心 闇狐	刀刃世界	團體武者/闇	1	5000	1000	2	■【呼喚代價】付1規量。 ■“送入無明”當你的《團體武者》給與對手傷害時，你可以把那張卡片放入棄區。如果放入的話，抽1張卡片。	金田泉路
PP01/0050	BR	怪物	西格對決“暴風雨，強制執行”	久遠世界	龍騎士	3	12000	12000	3	■【呼喚代價】你的場上的「西格對決“斯巴達德”」被破壞時，「西格對決“斯巴達德”」的『生命連接』無效化，付3規量。 『貫通』→回攻擊『生命連接即死』(這個怪物離場的時候，你就輸了這場遊戲)	タカヤマトシキ
PP01/0051	BR	怪物	西格對決“斯巴達德”	久遠世界	龍君主	3	8000	8000	3	■【呼喚代價】你的場上的「武神龍王 西格對決」被破壞時，「武神龍王 西格對決」的『生命連接』無效化，付3規量，把棄區的1張「武神龍王 西格對決」放入魂魄。 『2回攻擊』魂魄防禦』生命連接5』	タカヤマトシキ
PP01/0052	BR	怪物	葉翼·鳳凰	地牢世界	地牢敵人/建造	2	5000	1000	2	■【呼喚代價】付1規量。 『2回攻擊』	なかざき冬
PP01/0053	BR	怪物	傳記之勇士 祐	地牢世界	冒險者/勇者	1	5000	5000	2	■【呼喚代價】付2規量。 ■這張卡片與其他《冒險者》連攜攻擊時，給與攻擊的1張卡片和這張卡片，在這個回合中，連攜『突破』。 ■回合結束時，把這張卡片放入棄區。	Quily
PP01/0054	BR	怪物	風精 西爾美	傳記世界	亮更循環	0	1000	1000	1	■【呼喚代價】付1規量。 ■當這張卡片進入場地時，你可以把棄區中的1張或以下的物品放入手牌。	おにねこ
PP01/0055	BR	怪物	不滅劍 迪朗達爾	傳記世界	英雄/武器		6000		1	■這張卡片不能被對手的效果破壞。 ■“隱影”這張卡片就算對手的中央有怪物，也可以攻擊對手! ■“吸魂連鎖”這張卡片的攻擊給與對手傷害時，你的生命能量+1。	みがお
PP01/0056	BR	怪物	終焉魔龍阿茲·達哈卡	闇黑喚龍世界	龍/神	4	10000	10000	3	■【呼喚代價】把你場上的1張卡片放入棄區，付3規量。 ■“伊拉茲歷史”當這張卡片攻擊時，你的攻擊改為向對手所有的怪物攻擊。當這張卡片給與對手傷害時，破壞對手場上的1張物品! ■這張卡被破壞時，從你的卡組裏抽1張「終焉魔龍阿茲·達哈卡·古瓦納福」。如果你有替換你的卡組，洗好你的卡組。	北熊
PP01/0057	BR	怪物	死亡支配者 紋羽	闇黑喚龍世界	死/深淵	1	2000	1000	2	■【使用代價】付1規量。 ■“潛影”這張卡片就算對手的中央有怪物，也可以攻擊對手! ■“吸魂連鎖”這張卡片的攻擊給與對手傷害時，你的生命能量+1。	しろー大野
PP01/0058	BR	怪物	答案隊長	戰俠世界	戰俠	2	5000	4000	2	■【起動】“回答答案”付1規量，付的話，宣言怪物或魔法，把卡組頭1張卡片放入棄區，如果那張卡片是你宣言的種類，這個回合當中，這張卡片將得到『2回攻擊』。這個能力每回合只能使用1次。『變身』(付2規量)	Mがんろー